**Administradores**

*para la realización de esta parte del programa se requiere lo siguiente:*

* *Leer del teclado el número N de películas que tiene el cine*
* *Leer del teclado los títulos de las N películas*
* *Leer del teclado el número M de críticos*
* *Leer del teclado el nombre de los M críticos*
* *Una vez que hayamos escrito el nombre de todos los críticos, crearemos un fichero por cada crítico y un único fichero que contenga el nombre de las películas. Si fuese necesario, se puede crear un fichero que contenga todos los críticos.*

***Creación de un Menú***

***Propósito***

*La realización del menú es para que el administrador pueda escoger qué es lo que desea hacer y además sepa cuáles son algunas de sus funciones como administrador, así que para llevarlo a cabo empezamos preguntado al administrador que desea hacer, de las cuales hay 3 opciones*

1. *Dar de alta una película*
2. *Dar de alta un crítico*
3. *salir*

*Así que para ello le pedimos que introduzca el número de la opción que quiere hacer, lo cual al introducirlo le conducirá a la opción que desea realizar.*

***Realización***

*La realización de este menú está compuesto por un bucle while, un Switch-case y un try-catch, primeramente empezamos declarando dos variables*

1. *un* ***int*** *que llamamos* ***opción****, la cual utilizaremos como parámetro para escoger cuál opción tomar, dicho parámetro que será introducido por el usuario*
2. *un* ***boolean*** *que llamamos* ***menú y lo iniciaremos igual a true,*** *el cual nos servirá para establecer cuándo se llevará a cabo el bucle while y cuando finalizara*

*Teniendo nuestras dos variables exportamos un Scanner para poder introducir datos por teclado, posteriormente abrimos el bucle while que se realizará siempre que menu=true*

*Declaramos las opciones que tiene al administrador por medio de un System.out.println y le pedimos que introduzca lo que desea realizar, para que el administrador pueda ir a la opción escogida utilizamos el Switch-Case con tres casos posibles, los cuales serán las tres opciones posibles*

*Hay que tener en cuenta que el parámetro de Switch es la variable opción la cual es determinada por el administrador, siguiendo con los casos serán los siguientes*

1. *Case 1: Este caso te redirige a otro método, el cual llamamos películas, donde se lleva a cabo el alta de las nuevas películas*
2. *Case 2: Este caso te redirige a otro método, el cual llamamos críticos, donde se lleva cabo el alta de los nuevos críticos*
3. *Case 3: vuelve la variable menú en false para así salir del bucle while y dar fin a esta parte del programa*

*Dentro de este Switch se encuentra un default para así controlar el rango de las respuestas válidas de la opción, ya que cuando pongan un dato mayor que tres les enviará un mensaje indicando que no es válido dicho número y que por favor escojan una de las opciones*

*En el caso de que el administrador introduzca en lugar de un número, otro tipo de símbolo se le mandará un error, diciendo que ese dato no es válido y por favor que introduzca el número de la opción que desea realizar y esto se lleva a cabo gracias al try-catch. Es importante destacar que todo este proceso sucede en el método main.*

***Código***

*public static void administrador() throws IOException {*

*menu();*

*} // Cierre del metodo administrador()*

*public static void menu() throws IOException {*

*// Menu de administrador.*

*System.out.println("+--------------------------------------+");*

*System.out.println("| BIENVENIDO AL MENU DE ADMINISTRADOR. |");*

*System.out.println("+--------------------------------------+");*

*System.out.println("Opciones:");*

*System.out.println("");*

*System.out.println(" 1) Dar de alta peliculas en el cine.");*

*System.out.println(" 2) Dar de alta criticos en el cine.");*

*System.out.println("------------------------------------");*

*System.out.println("| 0) Volver al menu principal. |");*

*System.out.println("------------------------------------");*

*System.out.println("Introduzca el numero de la opcion.");*

*// Guardamos la opcion seleccionada.*

*Scanner op = new Scanner(System.in);*

*// Casteamos el Scanner a tipo Integer*

*int opcion = op.nextInt();*

*// Verificamos que la opcion escrita sea valida.*

*switch(opcion){*

*case 1:*

*// Dirigimos a dar de alta nuevas peliculas en el cine.*

*altaPeliculas();*

*menu();*

*break;*

*case 2:*

*// Dirigimos a dar de alta nuevos criticos en el cine.*

*altaCriticos();*

*menu();*

*break;*

*case 0:*

*// Volvemos al menu principal del programa.*

*Main.menu();*

*break;*

*default:*

*System.out.println("Error en la opción que ha escrito, vuelva a intentarlo de nuevo.");*

*// Volvemos a mostrar el menu de Administrador*

*menu();*

*} // Cierre del switch*

*} // Cierre del metodo menu()*

***Dar de alto Peliculas***

*Para llevar a cabo esta tarea que corresponde a los administradores en nuestro código creamos un nuevo método en este caso nosotros llamaremos “películas”.*

*Primeramente ya que lo que deseamos es que el administrador ingrese las películas por teclado introducimos un Scanner, además como estas películas tienen que guardarse en un fichero.*

*La formación de un fichero es un proceso donde utilizamos la función File, la cual pusimos el nombre de “Cartelera” y le decimos cree un fichero tipo txt, posteriormente para poder escribir dentro de ese fichero exportamos las funciones PrintWriter y FileWriter, las cuales nos permitirán guardar los datos que introducimos*

*para aplicar este procedimiento utilizaremos un bucle do-while, el cual será condicionado por una variable booleana que creamos la cual llamaremos maspeliculas’’, dentro del do preguntaremos al administrador cuales peliculas desea agregar,estas películas posteriormente serán guardadas en un fichero*

*Cuando White finaliza entonces se cierra el fichero y manda un mensaje agradeciendo su trabajo, con esto se finaliza el método y volvemos al menú.*

***codigo***

*Scanner altaP;*

*System.out.println("");*

*System.out.println("+----------------------------+");*

*System.out.println("| MENU DE ALTA DE PELICULAS. |");*

*System.out.println("+----------------------------+");*

*System.out.println("");*

*System.out.println("Introduzca cuantas peliculas quiere dar de alta: \n");*

*// Guardamos el numero de peliculas que se quieren dar de alta.*

*altaP = new Scanner(System.in);*

*// El Scanner lo pasamos a tipo Int*

*int nuevaP = altaP.nextInt();*

*/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\**

*\* Escritura \**

*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/*

*/\* ------------------------*

*\* Declaracion de variables.*

*--------------------------- \*/*

*int contador=0;*

*File HojaPapel; // variable del programa.*

*PrintWriter Boli; //Como un SYSO pero para ficheros.*

*String carteleraCine = "cartelera//cartelera.txt"; // Titulo de mi fichero - Cartelera del cine*

*HojaPapel = new File(carteleraCine); // Cojo el papel*

*Boli = new PrintWriter(new FileWriter(HojaPapel));*

*boolean masPeliculas = true;*

*/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\**

*\* Ahora sí, vamos a comenzar a escribir dentro del fichero. \**

*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/*

*// Creamos un bucle que nos vaya dando de alta en cartelera nuevas peliculas*

*do {*

*System.out.println("····························");*

*System.out.println("· ¿Nombre de la pelicula? ·");*

*System.out.println("····························");*

*Scanner escriboPeliculaEnFichero = new Scanner(System.in);*

*// Almaceno el nombre del titulo de la pelicula en memoria*

*String nombreP = escriboPeliculaEnFichero.nextLine();*

*String PeliculaDeCine = "pelicula//"+nombreP+".txt";*

*Boli.println(nombreP);*

*contador++;*

*System.out.printf("Pelicula nº: %d \n",contador);*

*// Comprobacion de contador y peliculas que se deben dar de alta*

*if (contador < nuevaP) {*

*masPeliculas = false;*

*} else {*

*masPeliculas = true;*

*}*

*} while (!masPeliculas);*

*// Terminamos la cartelera de peliculas del cine*

*Boli.close();*

*}// Cierre del metodo AltaPeliculas*

***Dar de alto Críticos***

*Para llevar a cabo esta tarea que corresponde a los administradores en nuestro código es muy similar a dar de altas nuevas películas ya que para ello creamos un nuevo método en este caso nosotros llamaremos “críticos”.*

*Primeramente ya que lo que deseamos es que el administrador ingrese los nombres de los críticos por teclado introducimos un Scanner, además estos críticos tienen que guardarse en un fichero.*

*La formación de un fichero es un proceso donde utilizamos la función File, la cual en este caso le pondremos el nombre de “Críticos” y le decimos cree un fichero tipo txt, posteriormente para poder escribir dentro de ese fichero exportamos las funciones PrintWriter y FileWriter, las cuales nos permitirán guardar los datos que introducimos.*

*Para aplicar este procedimiento utilizaremos un bucle do-while, el cual será condicionado por una variable booleana que creamos la cual llamaremos “máscríticos’’, dentro del do preguntaremos al administrador el nombre de los críticos pero debido a que queremos que se cree un fichero por cada crítico, creamos dentro del do otro fichero que llamaremos “cadacritico” el cual creará un fichero nuevo cada vez que agreguemos un crítico y le pondrá el nombre de dicho crítico para así tener una carpeta de de todos los críticos y dentro de ella una carpeta de cada crítico.*

*Cuando White finaliza entonces se cierra el fichero y manda un mensaje agradeciendo su trabajo, con esto se finaliza el método y volvemos al menú.*

***código***

*public static int altaCriticos() throws IOException {*

*Scanner altaC;*

*System.out.println("");*

*System.out.println("+----------------------------+");*

*System.out.println("| MENU DE ALTA DE CRITICOS. |");*

*System.out.println("+----------------------------+");*

*System.out.println("");*

*System.out.println("Introduzca cuantos criticos quiere dar de alta: \n");*

*// Guardamos el numero de peliculas que se quieren dar de alta.*

*altaC = new Scanner(System.in);*

*// El Scanner lo pasamos a tipo Int*

*int nuevoC = altaC.nextInt();*

*/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\**

*\* Escritura \**

*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/*

*/\* ------------------------*

*\* Declaracion de variables.*

*--------------------------- \*/*

*int contador = 0;*

*File HojaPapel; // variable del programa.*

*PrintWriter Boli; //Como un SYSO pero para ficheros.*

*String fichaCriticos = "criticos//criticos.txt"; // Titulo de mi fichero - Ficha de los criticos del cine*

*HojaPapel = new File(fichaCriticos); // Cojo el papel*

*Boli = new PrintWriter(new FileWriter(HojaPapel));*

*boolean masCriticos = true;*

*/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\**

*\* Ahora sí, vamos a comenzar a escribir dentro del fichero. \**

*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/*

*// Creamos un bucle que nos vaya dando de alta los criticos*

*do {*

*System.out.println("····························");*

*System.out.println("· ¿Nombre del critico? ·");*

*System.out.println("····························");*

*Scanner escriboCriticoEnFichero = new Scanner(System.in);*

*// Almaceno el nombre del titulo de la pelicula en memoria*

*String nombreC = escriboCriticoEnFichero.nextLine();*

*Boli.println(nombreC);*

*contador++;*

*System.out.printf("Critico nº: %d \n",contador);*

*// Comprobacion de contador y criticos que se deben dar de alta*

*if (contador < nuevoC) {*

*masCriticos = false;*

*} else {*

*masCriticos = true;*

*}*

*} while (!masCriticos);*

*// Terminamos la ficha de criticos de peliculas del cine*

*Boli.close();*

*// Retornamos el numero de criticos guardados*

*return nuevoC;*

*} // Cierre del metodo AltaCriticos*

*} // Class Administrador*